



บทความออนไลน์

ห้องเรียนนี้ให้มากกว่าแค่ท่องจำ IBM พัฒนาห้องเรียน 360 องศา มี VR และ AI ช่วยนักเรียนฝึกพูดภาษาต่างประเทศ



เคยเป็นกันไหม ตอนเรียนภาษาต่างประเทศก็พอจะตอบข้อสอบได้ แต่พอต้องไปใช้ในชีวิตจริง ๆ กับไม่คุ้นชินและกลัว ๆ กลัว ๆ ไม่มั่นใจ ดังนั้นการได้ลองฝึกพูด และได้สื่อสารออกไปบ่อย ๆ มันเลยสำคัญไม่ใช่น้อย



สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ ARIT NPRU

ด้วยเหตุผลที่อยากให้การเรียนภาษาได้เปิดโอกาสให้นักเรียนฝึกพูดมากยิ่งขึ้น สถาบันการศึกษา Rensselaer Polytechnic Institute จึงได้มีโปรเจกต์ร่วมมือกับ IBM Research สร้างห้องเรียนแบบใหม่ขึ้นมา คอนเซ็ปต์หลักก็คือเป็นห้องเรียน 360 องศาและใช้เทคโนโลยีสร้างบรรยากาศโลกภายนอกให้นักเรียนได้โต้ตอบกับ AI

ห้องเรียนนี้ต้องการฝึกภาษาจีนแมนดารินให้กับนักเรียน แต่ด้วยข้อจำกัดในเรื่องกายภาพเช่น การจะออกไปคุยกับชาวจีนเลยในทันทีมันก็ตัวยากด้านการค้นหาพวกเขา หรือมันก็อาจจะเกิดสถานการณ์ที่แปลกๆ ได้ สิ่งที่ IBM Research ช่วยพัฒนาขึ้นมาคือก็สร้างโลกของคนจีนที่พูดแมนดารินมาไว้ที่ห้องนี้ให้รู้แล้วรู้รอดไปเลย นักเรียนที่อยู่ในห้องจะสามารถพูดตอบโต้ สร้างบทสนทนากับคนจีน (ที่ทำงานผ่าน AI อีกทีหนึ่ง) ซึ่งสามารถตอบโต้กันได้แบบเรียลไทม์ สถานการณ์จำลองจะมีทั้งการได้ฝึกสั่งอาหารตามท้องถนน หรือในร้านอาหารต่างๆ

นอกจากได้ฝึกพูดแล้ว ระบบอัลกอริทึมจะวิเคราะห์บทสนทนาที่นักเรียนได้ลองคุยกับ AI ทั้งในแง่การใช้คำ และการสะกดคำต่างๆ ซึ่งนักเรียนสามารถมาดูผลได้หลังจากนั้น พูดได้ว่าเป็นห้องเรียนที่ทั้งฝึกภาษาและเห็นผลการฝึกในทีเดียว และอาจไม่จำเป็นต้องมีครูอยู่ในห้องพร้อมกันด้วยซ้ำไป

โปรเจกต์นี้ได้รับแรงบันดาลใจมาจากคนในสถาบันการศึกษาแห่งนี้เอง ซึ่งพวกเขา มักใช้เกม Role Play หรือการสวมบทบาทช่วยสอนภาษาจีน ขณะเดียวกัน ที่ผ่านมาก็เคยมีงานศึกษาที่ค้นพบว่า การสอนภาษาภายใต้สภาพแวดล้อมแบบ Interactive รวมถึง 3D มันจะช่วยเพิ่มความเข้าใจและการจดจำภาษาได้กว่าวิธีการอื่นๆ เทคโนโลยีกำลังเข้ามามีอิทธิพลต่อการศึกษามากยิ่งขึ้น ส่วนการศึกษาเองก็อาจจะจำเป็นที่จะปรับเข้ามาในโลกของเทคโนโลยีด้วยเช่นกัน

อ้างอิงจาก

<https://www.technologyreview.com/s/613963/ai-vr-education-immersive-classroom-chinese-ibm/>

[https://www.cambridge.org/core/journals/recall/article/computer-assisted-learning-of-](https://www.cambridge.org/core/journals/recall/article/computer-assisted-learning-of-communication-calc-a-case-study-of-japanese-learning-in-a-3d-virtual-world/3B555ED898D013AC5F02FEAA7EE462EE)

[communication-calc-a-case-study-of-japanese-learning-in-a-3d-virtual-](https://www.cambridge.org/core/journals/recall/article/computer-assisted-learning-of-communication-calc-a-case-study-of-japanese-learning-in-a-3d-virtual-world/3B555ED898D013AC5F02FEAA7EE462EE)

[world/3B555ED898D013AC5F02FEAA7EE462EE](https://www.cambridge.org/core/journals/recall/article/computer-assisted-learning-of-communication-calc-a-case-study-of-japanese-learning-in-a-3d-virtual-world/3B555ED898D013AC5F02FEAA7EE462EE)

ที่มา <https://thematter.co/brief/brief-1563602400/80997>

